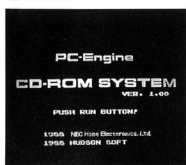
HE
system
CD·ROM²
SYSTEM
PC Engine
Ancient Ys Vanished
Ys
イースI・II

このたびは、ハドソンのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

●セット時の注意

スイッチを入れたまま、カードを出し入れしない。

①まずINTERFACE UNITとCD·ROM²、PC Engineが正しく接続されているかどうか確認してください。

②CD-ROMディスクを楽しむためには、システムカードが必要です。CD-ROMディスクをCD·ROM²に、システムカードをPC Engine本体にしっかり差し込んだのちに、INTERFACE UNIT、PC Engine本体の順にスイッチを入れてください。

③また、PC Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行うと、PC Engine本体及びINTERFACE UNITの故障の原因になりますので、絶対に行わないでください。

④CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトルなどが記されている面)が上になるようにCD·ROM²にセッティングしてください。

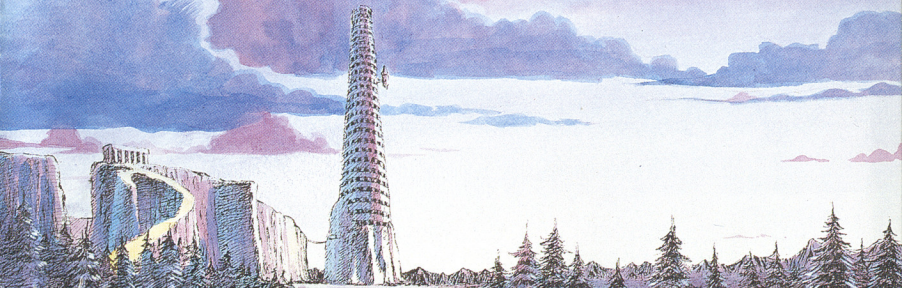
⑤CD-ROM²システムが正常に作動している場合は、左のような画面が最初に表示されます。この画面が表示されない場合は、INTERFACE UNITについている「取扱説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがないかどうか確認してください。

CD-ROMディスクは、CD·ROM² SYSTEM 専用のゲームソフトです。

＊CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

Ancient Ys Vanished

時をさかのぼること八百年前，秩序と自由の国，イースが誕生した。
イースは，美しい二人の女神と，知恵と徳の深い六人の神官によって治められ，やがて，緑あふれる恵み多き国としてすばらしい繁栄をとげた。
「黒い真珠」
この美しい宝玉はイース誕生とともに作られ，すべての魔法の源となった。
そして，この「黒い真珠」の魔力を使い，六人の神官が作り出したクレリアという金属のおかげで，イースはますます栄えた。
だが，クレリアが作られる過程で思いもかけない副作用が生じた。静と動，明と暗，善と悪。すべて相反する「魔」が生まれてしまったのだ……。

「魔」の叫びは暗雲を切り裂き，地下から吹き出した溶岩は，美しい野原を焼きつくしていく……。
平和だったイースの地に，次々と災いが荒れ狂った。

六人の神官たちは，災いの元凶であるクレリアをすぐさま地下深くに封じ込めたが，生まれてしまった「魔」の勢いは，もはや誰にも止めることはできなかった。

そして，神官たちと「黒い真珠」の力により，イースは一応の平和を取り戻すことができた。

六人の神官は，その歴史を六つの章に分けたイースの本に書きしるし，それぞれの子孫にたくした。

～イースの本が六冊揃った時，大いなる力が生まれる～

七百年の平和な時が流れ，地下から掘り出された「銀」により，人々の生活は再び栄えた……。

アドル・クリスティン。
名も知れぬ山村に生まれ育った彼は，何にでも興味を示す，好奇心旺盛な若者であった。
特に彼は外の世界，自分の生まれ育った村以外のことについて人一倍興味を持ち，彼の村に立ち寄った旅人との出会いがきっかけで，自らも冒険家となる決心をしたのだった。

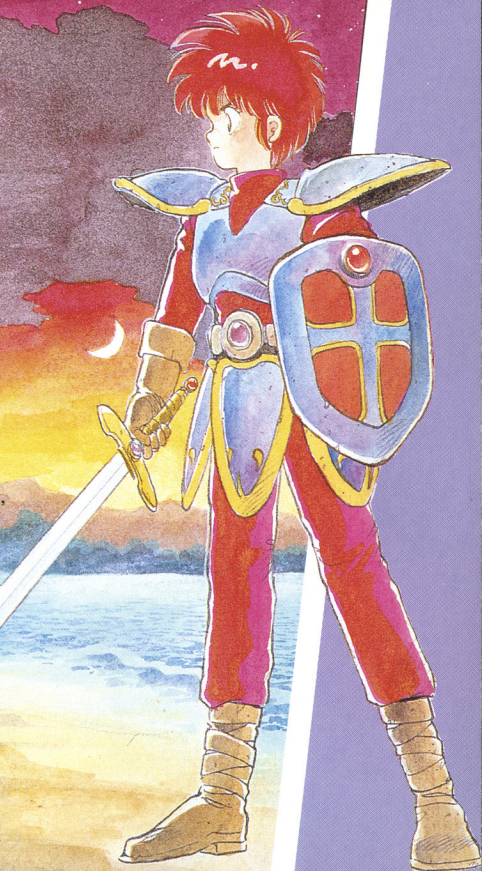
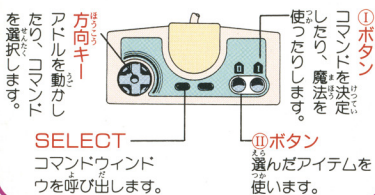
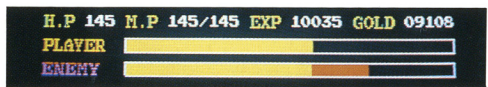
16歳のアドルは，ブロマロックの港町にいた。海外の珍しい品でにぎわうこの町に滞在していたアドルは，呪われた国・エステリアの噂を耳にした。
巨大な穴が広がるその国の周囲の海には，まるで入る者を拒むかのように，常に嵐が取り巻き，そこに行こうとした多くの人々を飲み込んでいたのだった。
その話は，冒険家・アドルの好奇心に火をつけた。そして彼はその未知の国を目指して嵐の海へ乗りだして行った。

それからしばらくして，エステリアの砦の町ミネア。そこには，たった今到着したばかりのアドルの姿があった……。

ゲームの遊び方

●パッドの操作

表示の見方

H.P 145 M.P 145/145 EXP 10035 GOLD 09108
PLAYER
ENEMY

画面の下には，アドルの体力などを示すステータスが表示されています。HPは体力，MPは魔力（IIのみ），EXPは経験値，GOLDは所持金です。また，グラフはアドルと敵のHPを示しています。

会話・戦闘・宝箱・扉

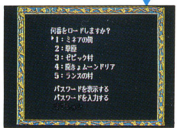
このゲームの基本的な操作は，すべて目的のものに正面からぶつかることによって行います。人と話したいとき，宝箱を開けたいときなどは，どんどんぶつかっていきましょう。戦闘も敵にぶつかって行います。

ゲームの始め方

オープニングで何かボタンを押すと，下の選択肢が出ます。

Beginning　Continue

イースⅠのオープニングから始まります。

セーブされているゲームを始めることができます。また，この画面でセーブしたデータをパスワードとして見ることができます。

▷戦闘は，キャラを半分ずらすと有利です。

◁町の人には，ぶつかって会話します。

【武器・アイテムの装備など】

セレクトボタンを押すと，ウィンドウが開いて以下の６つの機能を選択できます。

★ *EQUIPMENT*

武器や防具を装備するコマンドです。装備を取り替えたいときはこのコマンドを呼び出し，方向キーの上下で装備の種類を選び，その後，方向キーの左右で実際に装備するものを選びます。ここで選ばれたものは，剣や鎧などのグラフィックが赤い枠で囲まれ，装備されます。

上下で種類を選んで	左右で装備を選ぶ
まず，方向キーの上下で，剣や鎧などの種類を選びます。	続いて，方向キーの左右を動かし，何を装備するのか選びます。

★ *INVENTORY*

武器，防具以外のアイテムを装備するコマンドです。このコマンドを選ぶと，右のような画面が表示されますので，方向キーで赤い枠を動かしてアイテムを装備します。装備しただけで効果があるものと，Ⅱボタンを押したときに効果があるものがあります。

★ *STATUS*

アドルの状態が表示されます。STRは強さ，DEFは防御力，NEXT EXPは次にレベルアップする経験値を表しています。下に表示されているのはアドルの現在位置です。

★ *LOAD・SAVE*

現在の状況を記録したり，前に記録したものを読み込んで，そこからゲームを続けたりします。

★ *SPEED*

ゲーム進行を早くしたり遅くしたりできます。

主なアイテムと装備・魔法

このゲームにはいろいろなアイテムが登場します。ここでは，その一部を紹介します。

WING　ウィング

これを使うと，あっというまに街に戻れます。

HEAL•POTION　ヒールポーション

この薬を使うと，ＨＰが最大値まで回復します。

MIRROR　ミラー

一定時間モンスターの動きを止めることができます。

POWER•RING　パワーリング

装備すると，戦闘時に敵に与えるダメージが倍増します。

RING•MAIL　リングメイル

防御効果があり，敵から受けるダメージを半減します。

TIMER•RING　タイマーリング

モンスターのスピードを半分にする効果があります。

HEAL•RING　ヒールリング

装備してじっとしていると，どこでもＨＰが回復します。

イースの本

六冊集まると大いなる力が生まれるという古文書です。

薬草

イースに伝わる薬草で，飲むとＨＰが完全に回復します。

生命の薬

装備していれば，死んでもその場で蘇ることができます。

ロダの実

ＭＰが回復する木ノ実。何回でも同じところで取れます。

聖霊の衣

身につけていると，どこでもＨＰを回復できます。

クレリアの指輪

不思議なクレリアの力により，身につけた者を守ります。

やすらぎの指輪

心に安らぎを与え，ＭＰの消費量を半分におさえます。

鷹の彫像

身につけてファイアーの魔法を使うと誘導弾になります。

●装備(そうび)と魔法(まほう)

SWORD

SHORT SWORD

小型の剣。ごく初歩的な武器です。

LONG SWORD

大型の剣。より強力な威力があります。

TAL WARL

秘められた力により破壊力を発揮します。

ARMOR

CHAIN MAIL

鉄鎖の鎧。防御力は高くありません。

BREAST PLATE

胸を鉄で覆った鎧。相当の防御力です。

PLATE MAIL

全身を鉄板で覆い，強力に防御する鎧です。

SHIELD

WOOD SHIELD

木でできた盾。最初のうちは役に立つでしょう。

SMALL SHIELD

鉄製の小型の盾ですが，防御力はまだまだです。

LARGE SHIELD

鉄でできた大型の盾で，かなりの防御力です。

魔法(イースIIのみ)

ファイアー

力を司る神官「トバ」の魔法。精神力で火の玉を作る攻撃魔法です。

ライト

光を司る神官「ダビー」の魔法で，見えないものが見えてくる魔法です。

リターン

ウィングと同じように町に戻れます。大地を司る「ハダル」の魔法。

タイムストップ

時を司る「メサ」の魔法で，時間を凍りつかせることができます。

テレパシー

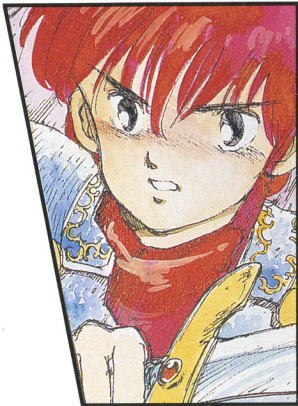
「ジェンマ」の魔法で，ルーに変身しモンスターと会話できます。

シールド

「ファクト」の魔法で，心に作用します。詳細は残念ながら不明です。

主な登場キャラクター

▷アドル

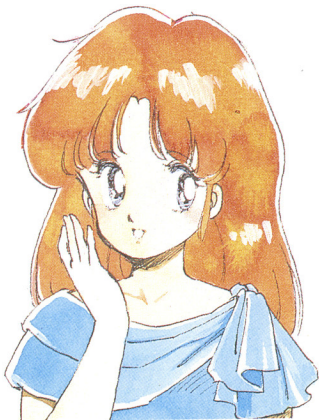
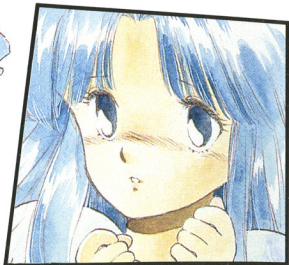
アドル・クリスティン。16歳の時から世界各地を周った勇猛果敢な冒険家で，このゲームの主人公。その冒険は，百余冊の日誌として記録されている。

▷リリア

ランスの村に住む少女。意識を失い，倒れていたアドルを助けてくれる。実は，重い病気にかかっている。

▽フィーナ

神殿の地下迷宮に，何者かによって監禁されていた女の子。それまでの記憶を失っている。

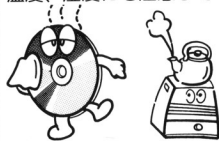
◁レア

ミネアの町に住んでいる詩人。大切にしていた銀のハーモニカを盗賊に盗まれてしまった。

CD-ROMディスク●保管上の注意

●信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。

●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。

●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル　TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル　TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階　TEL 06-251-4622
営 業 所　札幌・名古屋・福岡

HCD9009